



Wyższa Szkoła Ekologii i Zarządzania w Warszawie

Projektowanie w programie Rhino 5

Prowadzący: Krzysztof Lewandowski

Kontakt: k.h.lewandowski@gmail.com

Rok akademicki: 2016/2017



Program zajęć

- **Projektowanie szkieletowe**
- Projektowania bryłowe
- Projektowanie z wykorzystaniem powierzchni i siatek
- Podstawy tworzenia dokumentacji projektowej
- Podstawy renderingu
- Wprowadzenie do druku 3D

Warunki zaliczenia przedmiotu

1. Czynna obecność na zajęciach (poprawne wykonanie przerabianych przykładów) + złożenie folderu zawierającego poprawnie, samodzielnie wykonane zadania domowe.
2. W przypadku nieobecności na określonych zajęciach złożenie dodatkowego folderu zawierającego poprawnie, samodzielnie wykonane przykłady przerabiane na tych zajęciach.
3. Co najmniej ocena dostateczna z testu umiejętności obsługi programu.

Składniki oceny zaliczającej przedmiot

Średnia arytmetyczna z:

- Oceny przykładów wykonywanych na zajęciach i złożonych zadań domowych.
- Oceny z testu umiejętności obsługi programu.



Polecana literatura

- 1. Treść autorskich przykładów i zadań objętych prawem autorskim.**
2. Ron K.G. Cheng. Inside Rhinoceros 5.0.
3. Andre Kutscherauer. 3D Car Modeling with Rhinoceros.
4. Learning Rhino 5 Training DVD. Tutorial Video.